

VIRTURREI X-KAPI DOUBLE

REGULAMENTO GERAL

A **VIRTURREI X-KAPI DOUBLE** é uma competição pedestre virtual onde os atletas podem correr onde e quando quiserem a partir da 00:00 horas do dia 31 de outubro de 2020 até as 23:00 horas do dia 08 de novembro de 2020, no formato de 02 (duas) corridas a serem realizadas nos dias indicados apresentando uma e somente uma atividade em cada dia, a participação é livre para os atletas regularmente inscritos de ambos os sexos.

OBJETIVO

Apresentamos a competição denominada **VIRTURREI X-KAPI DOUBLE**. Uma competição virtual com valorização dos seguintes itens e em forma de apuração de pontos : - **A Quilometragem (KM), a Altimetria (M), e o Pace (Ritmo min/km)**, buscando mantê-lo ativo, treinado, motivado e preservando a integridade física.

1. PROVA

1.1) A **VIRTURREI X-KAPI DOUBLE** será realizada no formato "Corrida Virtual", constando de 02 atividades/corridas a serem apresentadas à organização, no período acima, de acordo com a modalidades escolhida no item 3.4.

1.2) A competição será disputada no período com o registro de 2 atividades, com início (LARGADA VIRTUAL) às 00:00 hora do sábado, dia 31 de outubro de 2020 e encerrando (CHEGADA VIRTUAL) no domingo dia 08 de novembro de 2020 às 23:00 horas, com a entrega da última atividade/corrida do atleta para validação junto à organização.

1.3) A inscrição, valores, kit e despesas acessórias para participar da **VIRTURREI X-KAPI DOUBLE** será de acordo com instruções da organização.

1.4) O atleta deverá realizar e entregar a organização as duas atividades no período indicado até as 23:00 horas do dia 02 de novembro de 2020.

1.4.1) Não serão VALIDADAS e computadas as atividades entregues e recebidas após os horários indicados, estas não comporão a apuração de pontos do atleta.

1.4.2) Não será divulgado Ranking parcial durante a competição.

1.5) Cada Atleta escolhe seu PERCURSO, HORÁRIO e KM DIÁRIA, estabelecendo sua própria estratégia de participação.

1.6) A atividade/corrida mínima a ser apresentada deverá ter pelo menos **5 km** de distância.

1.7) A idade mínima para participação é 18 anos completos até a data da inscrição, os menores de 18 anos deverão ser assistidos ou representados pelos

pais ou responsáveis por meio de autorização, cumprirão até o limite de 8 km por atividade, caso contrário serão desclassificados.

2. REGRAS GERAIS DO EVENTO

2.1) Ao participar deste evento, o atleta assume total responsabilidade pelas informações fornecidas no ato da inscrição. Declara gozar de boa saúde e estar apto para praticar atividade física, bem como declara aceitar e acatar totalmente o regulamento e regras da competição, assumindo quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação.

2.2) Ao participar deste evento, o atleta cede gratuitamente os direitos de utilização de sua imagem, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos a televisão ou qualquer outro tipo de transmissão e/ou divulgação, promoções, internets e qualquer mídia, em qualquer tempo.

2.3) Não haverá reembolso por parte da organização bem como seus patrocinadores, apoiadores e realizadores, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos atletas no evento, independente de qual for o motivo, nem por qualquer extravio de materiais ou prejuízos que por ventura o atleta venha sofrer durante a participação no evento.

2.4) A organização do evento bem como seus patrocinadores, apoiadores e realizadores não se responsabilizam por prejuízos ou danos causados pelo atleta inscrito no evento, seja ao patrimônio público, a terceiros ou outros participantes, sendo esses de única e exclusiva responsabilidade do autor.

2.5) A Organização do evento recomenda rigorosa avaliação médica, inclusive a realização de teste ergométrico prévio para todos os atletas participantes.

2.6) Poderão os organizadores e realizadores suspender o evento por questões de segurança pública, atos públicos, vandalismos e/ou motivos de força maior. Sem necessidade de qualquer comunicado prévio aos participantes.

3. INSCRIÇÕES e KIT

3.1) As inscrições para a **VIRTURREI X-KAPI DOUBLE** serão realizadas conforme instruções da ASCORREI e terão o valor indicado pela diretoria.

3.2) A organização poderá a qualquer momento suspender ou prorrogar prazos ou ainda adicionar ou limitar o número de inscritos do evento em função de necessidades ou disponibilidades técnicas, sem prévio aviso.

3.3) **A organização disponibilizará o seguinte KIT para os Atletas, limitado ao estoque disponível para o evento, com entrega até 30 dias após o evento:**

- Camisa do evento
- Troféu (medalha)
- Certificado

3.3.1) A organização não se responsabiliza por despesas de remessa do Troféu (medalha) e ou da camisa, caso queira ou seja necessário o atleta assume em

separado esta despesa. O participante deve solicitar a remessa da medalha e camisa para a organização efetuando o pagamento antecipado junto com a inscrição, se for o caso.

3.4) MODALIDADES

3.4.1) O atleta poderá se inscrever e indicará somente uma das modalidades abaixo:

TABELA DE ATIVIDADES

Item	Modalidade	1ª atividade	2ª atividade
1	Double five	5 km	5 km
2	Double quarter	10 km	10 km
3	Double half	21 km	21 km
4	Half + marathon	21 km	42 km
5	Double insane	42 km	42 km

3.4.2) A execução de cada atividade do dia de participação limitando a quilometragem em até 10% acima da distância escolhida.

3.4.3) O atleta poderá trocar a modalidade até o dia 25 de outubro de 2020, comunicando oficialmente a organização.

3.4.4) No caso da modalidade 4, Half + Marathon, o atleta pode inverter a realização das atividades, executando primeiramente os 42 km.

4. COMPROVAÇÃO DA ATIVIDADE DIÁRIA

4.1) Assim que a competição for liberada o atleta deverá enviar **o registro das atividades realizadas no período indicado**, para a Organização ou a quem ela indicar, por meio do WATSAPP, e-mail ou empresa contratada para disponibilização de site para inclusão dos dados via internet, **foto e link do aplicativo de corrida e ou link de relógio GPS, devendo o arquivo conter:**

- 4.1.1) a **DISTÂNCIA em KM (kk,mm)**;
- 4.1.2) o **TEMPO total da atividade (hh:mm:ss)**;
- 4.1.3) o **PACE/ Ritmo médio da atividade (min/km)**;
- 4.1.4) a **ALTIMETRIA (m) ou o ganho de elevação**;
- 4.1.5) a **DATA (dd,mm,aaaa)**;
- 4.1.6) o **NOME DO ATLETA**.

Parágrafo 1º: O atleta poderá usar os seguintes aplicativos:

- a) Todos os relógios smartwatch com GPS (ex. Garmin, Tom tom, Polar, Sunto, etc...).
- b) Runkeeper, Nike Run, Zeopoxa, Strava, etc...
- c) **Todos que indiscutivelmente apresentem corretamente a altimetria ou ganho de elevação, pace médio por km e tempo total com verificação da pausa automática ou manual limitada a 10% do tempo total da atividade**, sob pena da exclusão da atividade para apuração de pontos.
- d) O Relive não será usado para apuração de pontos na competição.

4.2) O arquivo é pessoal e individual, não podendo ser compartilhado ou aproveitada informação ou registro de outro atleta. O nome do atleta junto ao aplicativo de registro das atividades a serem apresentadas deve ser atualizado inclusive no whatsapp, sob a possibilidade de invalidar a atividade e os pontos não serem computados.

4.2.1) A Falta de qualquer das informações acima não invalidará a atividade, porém será aplicada à atividade a pontuação indicada no item 5 deste regulamento, pontuando a quilometragem e o item apresentado regularmente.

4.2.2) Todos os arquivos serão analisados e validados pela organização. Em caso de pendência ou suspeita de fraude, o Atleta poderá reenviar para nova análise, a pendência deverá ser sanada até as 12 horas do dia seguinte.

4.3) Em caso de confirmação de fraude, o Atleta **SERÁ DESCLASSIFICADO**, caso não solucionada a pendência aquela atividade será desconsiderada.

4.4) Ao fim da competição será divulgado o resultado final com a distinção de feminino e masculino, GERAL, sem determinação de FAIXA ETÁRIA.

4.6) Caso o atleta, por algum motivo não realize a atividade prevista em algum dos dias da competição, não será desclassificado, sua pontuação levará em conta as atividades apresentadas e validadas pela organização.

5. RANKING

5.1) Os atletas serão classificados no Ranking Final pela **SOMA TOTAL** da pontuação, utilizando a seguinte forma:

Fórmula:

**(Quilometragem da modalidade escolhida x 10 pontos) +
(Altimetria = Quilometragem x pontuação conforme tabela 1 p/km) +
(Pace médio= Quilometragem x pontuação conforme tabela 2 p/km) +
(Pontuação extra conforme tabela 3 = TOTAL DE PONTOS.**

5.1.1) Quilômetros da modalidade escolhida multiplicados por 10 vezes e considerados como pontos acumulados.

5.1.2) Altimetria será pontuada conforme tabela 1 abaixo e será aplicada multiplicando-se pela quilometragem da atividade escolhida.

TABELA 1

ALTIMETRIA	PONTUAÇÃO ALTIMETRIA P/KM
Até 200 metros	1
De 200,01 a 400 metros	2
De 400,01 a 600 metros	3
De 600,01 a 800 metros	4
De 800,01 a 1.000 metros	5
Acima de 1000,01 metros	6
Atividade pendente não corrigida	0

5.1.3) Pace médio registrado na atividade será pontuado levando em consideração a tabela 2 abaixo, multiplicando-se pela quilometragem da atividade escolhida.

TABELA 2

INTERVALO DO PACE MEDIO	PONTUAÇÃO ATRIBUIDA P/KM
Até 05:00 minutos/km	6
De 05:01 até 06:00 minutos/km	5
De 06:01 até 07:00 minutos/km	4
De 07:01 até 08:00 minutos/km	3
De 08:01 até 10:00 minutos/km	2
Acima de 10:01 minutos/km	1
Atividade pendente não corrigida	0

5.2) O atleta terá pontuação extra caso realize as atividades com o menor tempo de intervalo conforme tabela 3 abaixo:

TABELA 3

INTERVALO ENTRE AS ATIVIDADES	PONTUAÇÃO ATRIBUIDA P/KM
Sem intervalo (2 dias consecutivos)	1 ponto por km
De 01 a 04 dias de intervalo	0,5 ponto por km
De 5 dias ou mais de intervalo	Sem ponto extra

5.3) Serão declarados vencedor e vencedora os atletas que acumularem a **maior pontuação**.

5.4) Em caso de empate na pontuação, será declarado vencedor(a) o atleta com maior pontuação na segunda atividade, caso repita o empate, será apurado a maior pontuação na primeira atividade e em permanecendo o empate da pontuação nas duas atividades, o vencedor será o de maior idade.

6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

6.1) Em nenhuma hipótese haverá devolução de valor da inscrição em caso de

6.2) Casos omissos neste regulamento, serão resolvidos exclusivamente pela equipe organizacional do evento.

6.3) As atualizações do regulamento visam esclarecer itens gerais.